



Fiche pédagogique

Thème:

Jardin nature

Public :

Scolaire/extrascolaire
Cycles 1, 2, 3

Durée:

1/2 journée

Lieu:

Possibilité de réaliser l'animation dans une mare proche du centre ou de l'école sous réserve de quelques conditions de sécurité ou à la mare du lac de Maine.

Prolongement:

Raconte tapis mare

Matériel LPO:

- Épuisettes
- Boite loupes
- Aquariums
- Clé de détermination
- Illustrations
- Papier + colle
- Boîtes à toucher

Les « p'tites bêtes » de la mare

Découvrir ce qu'est une mare et la biodiversité qu'elle abrite

Objectifs pédagogiques:

- Savoir observer, écouter, la vie autour de la mare.
- Savoir pêcher sans abîmer le milieu rencontré.
- Apprendre à utiliser du matériel de pêche et de détermination.
- Connaître les principales familles animales présentes dans une mare.
- Comprendre les phénomènes de croissance et de métamorphoses chez certaines espèces.

Outil pédagogique:



En vrais naturalistes, les enfants utiliseront à tour de rôle le matériel technique pour pêcher. Ainsi ils apprendront à manier l'épuisette, à récolter sans blesser, à déterminer à l'aide de fiches...

Déroulement de l'animation :

• Introduction:

Présentation de l'animateur, de la séance. Pour que les enfants se familiarisent avec la mare, on met en place une activité manuelle. Puis une activité de « boîtes à toucher ».

• Pêche à l'épuisette :

Une fois que l'animateur a expliqué aux enfants comment utiliser le matériel, qu'il a délimité la zone à prospecter, les enfants se mettent par groupe accompagné d'un parent et commencent à pêcher. Les animaux pêchés sont récoltés dans une boîte loupe.

• Mise en commun :

Explications et anecdotes par l'animateur sur les récoltes par l'intermédiaire de photos. Comparaisons entre les espèces (comment se déplacent-ils ?, nombre de pattes...).

• Conclusion :

Relâcher des récoltes avec les enfants.