



Fiche pédagogique

Fourmito !

Thème:
Les papillons

Public :
Cycle 2 et 3

Durée:
4 1/2 journées

Lieu:
Autour de l'école

Matériel:
A prévoir par enseignant
- Crayons et gommes

Objectif général : Faire découvrir les fourmis

Objectifs pédagogiques:

Séance 1 :

- éveiller l'enthousiasme
- connaître la caractéristique principale des insectes : 6 pattes
- être capable de faire la différence entre un insecte et une araignée
- être capable de reconstituer le cycle de la fourmi
- être capable de capturer un insecte
- connaître un autre insecte que la fourmi

Séance 2 :

- émettre des hypothèses sur ce que mangent les fourmis
- observer le comportement des fourmis
- comprendre comment les fourmis font pour trouver leur nourriture
- se repérer par l'odeur
- être capable de replacer les 6 pattes sur le dessin de la fourmi
- savoir colorier avec des éléments naturels

Déroulement de l'animation :

Introduction :

A l'aide de différents ateliers, les enfants vont découvrir le mode de vie de Fourmito la fourmi

Séance 1 :

- 1) Représentations initiales
- 2) Caractéristiques
- 3) Insecte/pas insecte
- 4) Cycle de vie
- 5) Terrain

Séance 2 :

- 1) Questionnement
- 2) Expérimentation
- 3) Alimentation
- 3) Artistique

Conclusion

Les fourmis sont des insectes avec des caractéristiques propres.